

PROGETTI 18° BANDO PRE-INCUBAZIONE

N°	NOME PROGETTO	RESPONSABILE SCIENTIFICO	DIPARTIMENTO DI AFFERENZA	AREA	SSD	DESCRIZIONE PROGETTO
1	Aeffective	Roberta Lanfredini	Dipartimento di Lettere e Filosofia (DILEF)	Umanistica e della formazione	M-FIL/01 - Filosofia teoretica	Il principale prodotto di Aeffective sarà Quon, un software di sentiment analysis accessibile via web, personalizzato per ogni cliente e offerto come servizio (SAAS). Quon fornisce un'analisi dei contenuti pubblicati sui social media e una misura del legame affettivo dei consumatori con i brand. Per tutto questo, Quon: 1. analizzerà i contenuti pubblicati sul web; 2. segmenterà i consumatori secondo il legame affettivo, i suoi antecedenti (la soddisfazione) e i suoi conseguenti (la fedeltà, la propensione al riacquisto e l'advocacy); 3. spiegherà le motivazioni di questo legame. Un'analisi così strutturata consentirà di migliorare la comunicazione clienti-azienda, avvicinandosi all'ideale dell'azienda customer-centered, e di migliorare il ROI delle campagne di marketing attraverso lo studio delle tendenze in rete.
2	Archeologia come servizio: predittività per esigenze contemporanee	Davide Gangale Risoleo	Dipartimento di Storia, Archeologia, Geografia, Arte, Spettacolo (SAGAS)	Umanistica e della formazione	L-ANT/09 - Topografia antica	Servizio per la verifica preventiva, nel campo dell'edilizia e delle grandi opere, dell'interesse archeologico basato sull'integrazione tra tecniche di remote sensing e strumenti tradizionali di indagine. L'obiettivo è quello di ottenere la massima predittività possibile sull'eventuale presenza di depositi archeologici e ridurre al minimo l'insorgenza improvvisa di evidenze durante l'esecuzione dei lavori: tale approccio comporta notevoli benefici sia all'efficacia dell'azione di tutela che alla sostenibilità economica degli interventi di edilizia privata e pubblica. I servizi possono essere sinteticamente descritti: indagini geognostiche con vari strumenti di rilevamento, redazione di carte del rischio archeologico, relazioni storico-archeologiche di determinate aree, vettorializzazione in 3D di persistenze archeologiche individuate.
3	CODE - Construction Digital Engineering	Pietro Capone	Dipartimento di Ingegneria Civile e Ambientale (DICEA)	Tecnologica	ICAR/11 - Produzione edilizia	Il progetto CODE, opererà nel settore delle costruzioni, e proporrà un pacchetto strutturato di servizi avanzati a copertura delle esigenze legate al rilievo, modellazione e gestione digitale dei cantieri per la costruzione di opere civili e infrastrutturali insieme allo sviluppo di un prodotto software dedicato al monitoraggio dello stato di avanzamento dei lavori di costruzione. Il contenuto innovativo di CODE è legato proprio alla modalità di gestione dei processi di virtualizzazione tridimensionale ed informativa e gestione dei dati del cantiere con l'ausilio di strumenti HD e SW di ultima generazione in grado di ottimizzare gli stessi processi implementati in modo tradizionale. Ciò permetterà di fornire ai propri clienti una soluzione più efficiente ad un costo inferiore rispetto ai professionisti e alle società di ingegneria ad oggi presenti sul mercato che si configureranno, pertanto, come i suoi competitor.
4	EnerGO	Simone Marinai	Dipartimento di Ingegneria dell'Informazione (DINFO)	Tecnologica	ING-INF/05 - Sistemi di elaborazione delle informazioni	Sviluppo di un SAS che sfrutta le tecniche di machine learning e intelligenza artificiale capace di analizzare le serie temporali/storiche e rispondere alle richieste della PMI. Gli early adopter saranno le aziende del settore utilities in particolare il mercato dell'energia elettrica. Nel caso specifico quella di effettuare previsioni di guasti oppure prevedere le richieste di risorse future da parte dell'utente finale. La soluzione sfrutta le tecniche di meta-learning, conosciuto come "learning to learn" e si basa sullo sviluppo di modelli che possono adattarsi velocemente e con pochi esempi a nuovi problemi. Il servizio fornirà le classiche soluzioni autoregressive per serie temporali con la possibilità di implementare soluzioni <i>ad-hoc</i> per il cliente finale.
5	ENGINE-T	Giovanni Ferrara	Dipartimento di Ingegneria Industriale (DIEF)	Tecnologica	ING-IND/08 - Macchine a fluido	Sviluppo di banchi di testing non convenzionali per il settore automotive. L'adozione di approcci Sil (software in the loop) e Hil (hardware in the loop) consentono la realizzazione di banchi prova di simulazione innovativi capaci di ricreare virtualmente le condizioni al contorno fisiche dell'apparato da testare con notevoli vantaggi in termini di numero di prove eseguibili, diversità delle condizioni al contorno testabili, riduzione dei tempi di sviluppo e di costo associato al test sul campo. L'obiettivo è quello di realizzare tools per risolvere problemi ingegneristici complessi tramite l'uso della piattaforma NI, National Instrument.
6	FloTech	Pierangelo Geppetti	Dipartimento di Scienze della Salute (DSS)	Biomedica	BIO/14 - Farmacologia	Ricerca e sviluppo di molecole innovative per il trattamento del dolore cronico e malattie degenerative. FloTech ha come obiettivo quello di identificare antagonisti per il canale TRPA1 ed altri canali TRP (Transient Receptor Potential) sensibili allo stress ossidativo di cui alcuni canali TRP sono sensori ed amplificatori del segnale, sviluppandone preparazioni farmaceutiche ad azione sistemica e locale. Tra gli elementi che caratterizzano il progetto FloTech vi è l'identificazione di modifiche della struttura di molecole preesistenti o di nuove molecole tali da rendere questi stessi composti utilizzabili oltre che per un uso sistemico, anche per mezzo di specifiche preparazioni farmaceutiche, per trattamenti locali che bloccino i canali TRP nell'area anatomica sede del danno tissutale all'origine della patologia dolorosa o degenerativa. Ciò permetterà di ottenere un profilo farmacologico che ottimizzi l'efficacia e la sicurezza delle varie molecole.
7	PercLab	Irene Capecchi	Dipartimento di Scienze e Tecnologie Agrarie, Alimentari, Ambientali e Forestali (DAGRI)	Tecnologica	AGR/01 - Economia ed estimo rurale	Realizzazione di applicazioni di realtà virtuale ed aumentata tramite costruzione/ricostruzione di modelli tridimensionali digitali, rivolte verso una varietà di settori privati e pubblici nell'ambito della valorizzazione delle risorse storiche, architettoniche, artistiche-culturali, e agroalimentari. Le tecnologie e le metodologie coinvolte sono in grado di fornire sia prodotti sia servizi ad una possibile clientela pubblica e privata. L'obiettivo generale è di garantire agli utenti la visita di luoghi inaccessibili alla comunità sia per condizioni fisiche che temporali, fornendo esperienze immersive ed interattive. Questa tecnologia permette di ricreare le architetture e gli spazi di un determinato periodostorico o di un'idea progettuale futura.
8	setUP! - Museum and Cultural Consulting	Francesco Collotti	Dipartimento di Architettura (DIDA)	Tecnologica	ICAR/14 - Composizione architettonica e urbana	Servizi di consulenza museografica, scientifica e di progettazione architettonica per lo sviluppo di progetti museali e culturali integrati. Il target è rappresentato sia a istituzioni museali, enti pubblici, associazioni e fondazioni culturali che privati e altri professionisti che non hanno mezzi adatti per sviluppare, progettare, gestire, comunicare un intervento culturale e museale. I servizi spaziano dalla progettazione, supporto, preparazione e organizzazione di mostre temporanee, al lavoro sui temi legati a memoria e territorio, alla messa a sistema di siti archeologici o culturali, al supporto per la progettazione di spazi e padiglioni per eventi, alla musealizzazione di collezioni e luoghi, alla rigenerazione urbana attraverso formule di partecipazione culturale partecipata, all'applicazione di nuove tecnologie integrate con formule di progettazione sostenibile.
9	SMART SEEDS & HEALTY FOODS	Stefano Biricolti	Dipartimento di Scienze e Tecnologie Agrarie, Alimentari, Ambientali e Forestali (DAGRI)	Tecnologica	AGR/03 - Arboricoltura generale e coltivazioni arboree	L'idea imprenditoriale si articola su diverse attività legate principalmente al contesto del settore agricolo e di trasformazione delle materie prime. L'offerta spazierà dallo sviluppo di prodotti finalizzati alle certificazioni delle filiere agro-alimentari, creazione di servizi per analisi della materia prima (es: sementi, farine) e dei prodotti trasformati (es: pasta, pane, prodotti da forno) oltre a consulenze nel campo agronomico, alla certificazione della sementa, stesura di disciplinari di produzione e gestione dell'azienda agricola. In particolare sarà messo a punto di un sistema analitico basato su un panel di marcatori molecolari SNPs (single nucleotide polymorphism) che permetta attraverso il sequenziamento NGS l'identificazione delle varietà presenti nelle farine utilizzate nei prodotti di trasformazione. Verrà poi intrapreso lo sviluppo di un apposito supporto diagnostico (chip) basato sul DNA Hybridisation che potrà poi essere utilizzato internamente dall'azienda per il servizio di analisi o anche commercializzati per la vendita a laboratori esterni (opzione da valutare in futuro).
10	Re-Struere (ex. Stru&RE)	Luisa Rovero	Dipartimento di Architettura (DIDA)	Tecnologica	ICAR/08 - Scienza delle costruzioni	Offerta integrata di servizi dedicati ad interventi di consolidamento, protezione, messa in sicurezza e recupero di edifici monumentali, architetture, centri storici e loro porzioni, agglomerati vernacolari, in condizioni di criticità e visti nel contesto delle minacce ambientali, antropiche e sismiche. I servizi forniti consistono nella definizione, ed attuazione, dell'insieme delle procedure diagnostiche. L'obiettivo finale sarà la redazione del progetto di consolidamento e restauro o la formulazione di indicazione di raccomandazioni o linee guida per gli interventi ritenuti necessari. I servizi comprenderanno anche la supervisione sul campo durante tutte le successive fasi di lavorazione.